



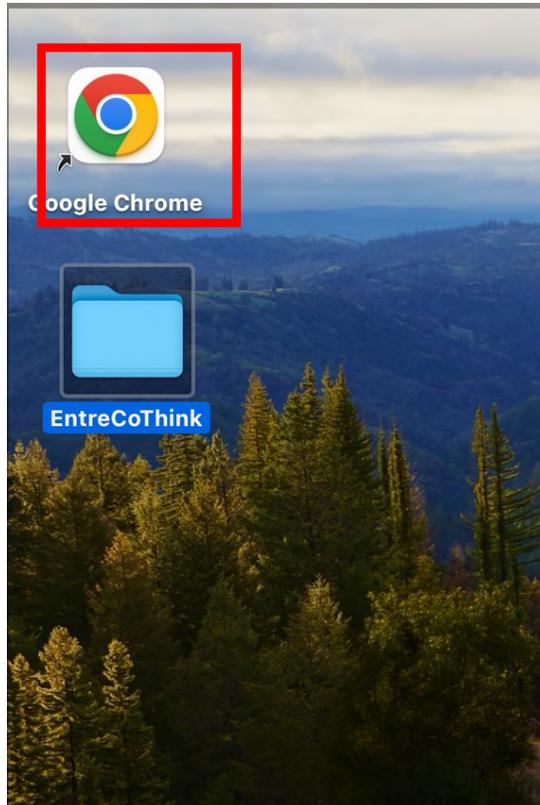
MIT App Inventor Tutorial

Getting Started

Öffne die Seite des MIT App Inventors

1. Chrome starten

2. Adresse im Browser eingeben



URL:

<https://code.appinventor.mit.edu/login/>

Anmeldung

Hier klicken:

„Continue Without An Account“



Welcome to MIT App Inventor!

Continue Without An Account

or

Your Revisit Code: - - -

Enter with Revisit Code

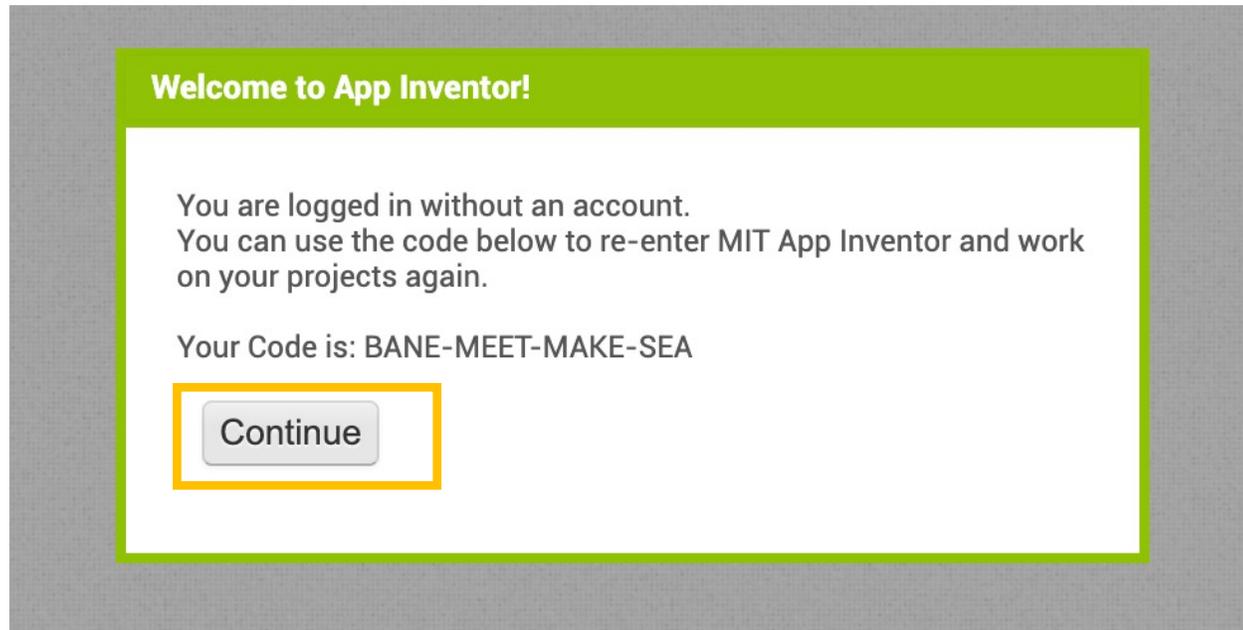
[Login with your Google Account](#)

[中文](#) [Português](#) [English](#)

MIT App Inventor

CC BY SA

„Continue“ auf den automatisch dargestellten Fenster anklicken

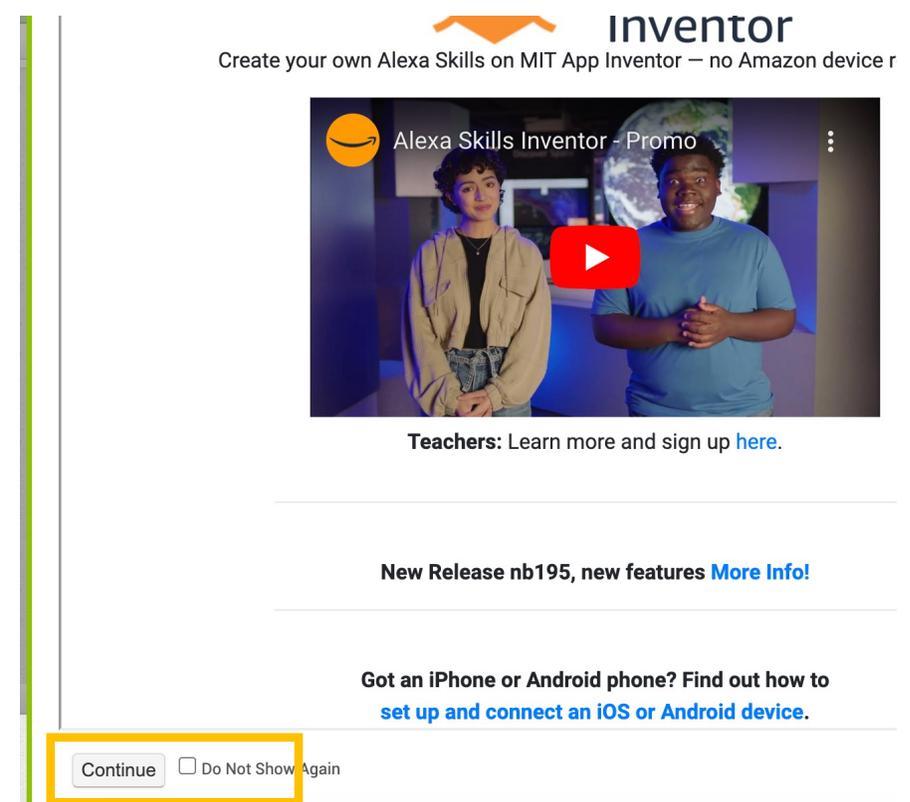


Welcome to App Inventor!

You are logged in without an account.
You can use the code below to re-enter MIT App Inventor and work on your projects again.

Your Code is: BANE-MEET-MAKE-SEA

Continue



Inventor
Create your own Alexa Skills on MIT App Inventor – no Amazon device r

Alexa Skills Inventor - Promo

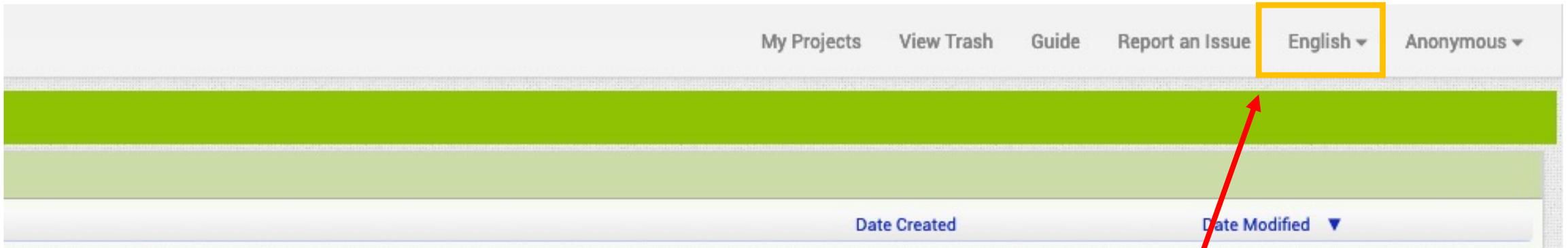
Teachers: Learn more and sign up [here](#).

New Release nb195, new features [More Info!](#)

Got an iPhone or Android phone? Find out how to [set up and connect an iOS or Android device](#).

Continue Do Not Show Again

Sprache ändern



Der App Inventor startet immer in Englisch.
Ihr könnt gerne die Sprache ändern.

Erstelle ein Projekt

The screenshot shows the 'Meine Projekte' menu in the software. The menu is titled 'Meine Projekte' and is highlighted in green. The first item, 'Neues Projekt starten ...', is highlighted with a yellow box and a red circle containing the number '1.'. Other items in the menu include 'Importiere ein Projekt (.aia) von meinem Computer ...', 'Importiere ein Projekt (.aia) aus meiner Sammlung ...', 'Projekt löschen', 'Projekt speichern', 'Projekt speichern unter ...', 'Prüfpunkt', 'Project Properties...', 'Exportiere ausgewählte Projekte (.aia) auf meinen Computer', 'Exportiere alle Projekte', 'Importiere Schlüsselspeicher', 'Exportiere Schlüsselspeicher', and 'Schlüsselspeicher löschen'. On the left side, there is a sidebar with a 'Palette' section containing a search bar and a 'Benutzerschnittstelle' section with various tool icons like 'Circle', 'FeatureCollection', 'LineString', and 'Map'.

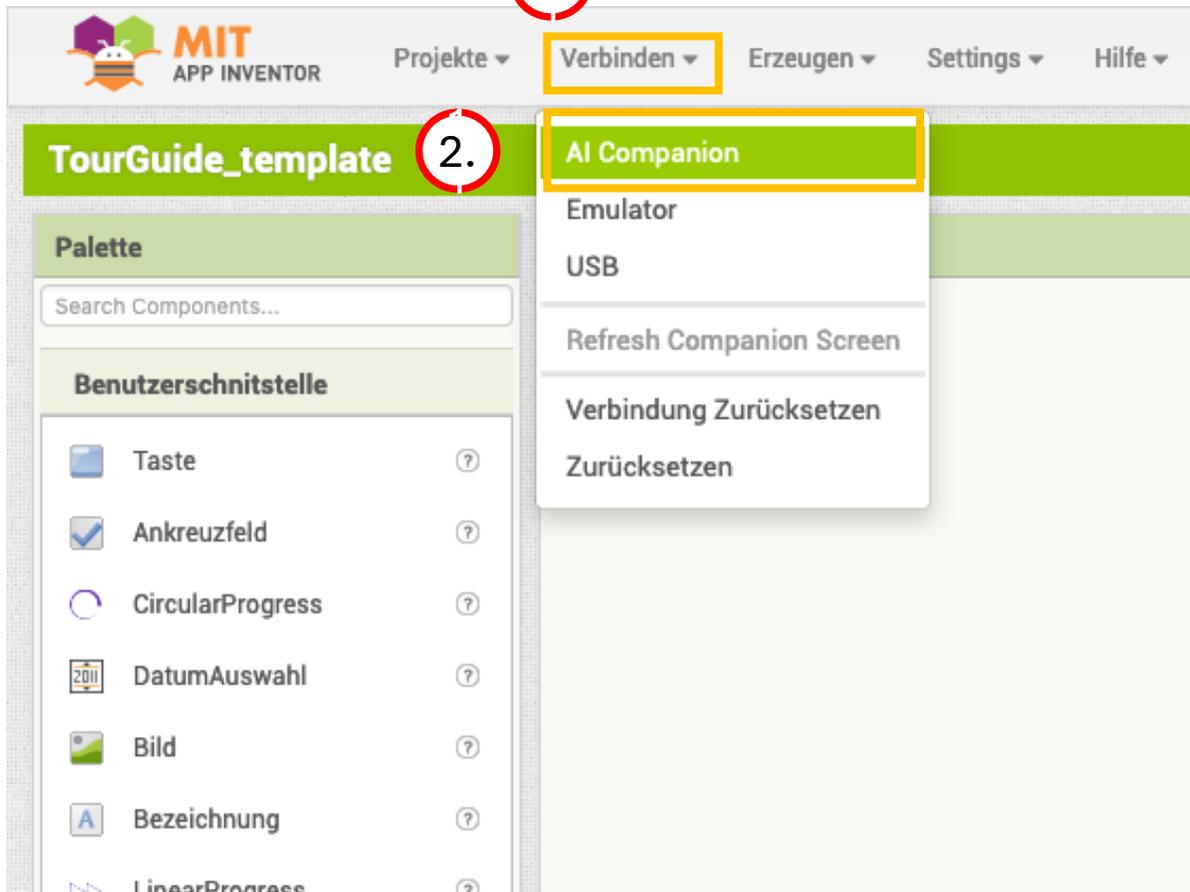
The screenshot shows the 'Erstelle ein neues App-Inventor-Projekt' dialog box. The dialog has a green header and a white body. It contains three input fields: 'Projektname:' with the text 'MeinName|', 'Toolkit:' with a dropdown menu set to 'Expert' and a help icon, and 'Theme:' with a dropdown menu set to 'Device Default' and a help icon. At the bottom, there are two buttons: 'Abbrechen' and 'OK'. The 'OK' button is highlighted with a yellow box and a red circle containing the number '2.'. The 'Abbrechen' button is also highlighted with a yellow box.

Füge eine Schaltfläche hinzu. Ändere die Farbe und den Text.

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. On the left, the 'Benutzeroberfläche' (User Interface) palette is open, with the 'Taste' (Button) component selected, indicated by a red circle with the number '1.'. A red arrow points from this button to a mobile phone simulator in the center, where a cyan button labeled 'Text für Taste1' is visible. Another red arrow points from the 'Hintergrundfarbe' (Background Color) property in the 'Eigenschaften' (Properties) panel on the right to the button in the simulator. The 'Hintergrundfarbe' is set to 'Cyan-Blau', marked with a red circle and the number '2.'. A third red arrow points from the 'Text' property in the 'Eigenschaften' panel to the button. The 'Text' property is set to 'Text für Taste1', marked with a red circle and the number '3.'. The interface also shows a 'Palette' on the left, a 'Betrachter' (Viewer) in the center, and an 'All Components' panel on the right. The top navigation bar includes 'Meine Projekte', 'View Trash', 'Anleitung', 'Berichte ein Problem', 'Deutsch', and 'Anonymous'.

Verbinde deinen Laptop mit dem Tablet / Smartphone

Laptop

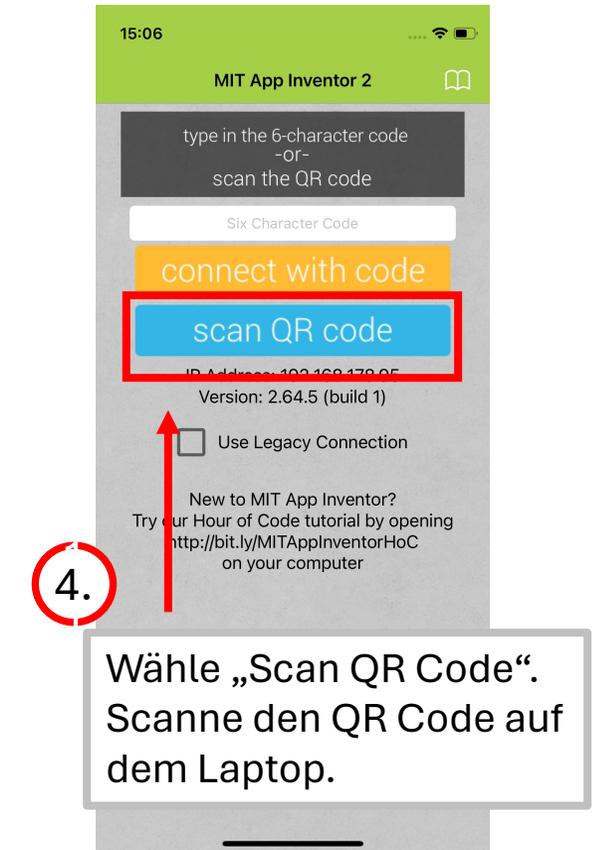


Tablet

3. Companion starten:
Suche auf dem Tablet
dieses Icon und klicke
darauf.



Scan QR Code



Wähle „Scan QR Code“.
Scanne den QR Code auf
dem Laptop.

Gehe zurück zum Laptop. Programmieren die Schaltfläche.

1. Klicke auf Blöcke.

The screenshot shows the MIT App Inventor interface. At the top, there are navigation menus and a language dropdown set to 'Deutsch'. Below that, there are tabs for 'Designer' and 'Blöcke', with 'Blöcke' highlighted in a yellow box. On the left, the 'Blöcke' palette is visible, with a yellow box around the 'Taste1' category. In the center, the 'Betrachter' shows a 'wenn Taste1 .Klick' block with a 'setze Taste1 . HintergrundFarbe auf' block attached. A yellow box highlights the 'Farben' category in the 'Blöcke' palette. Arrows point from the 'Taste1' category to the 'wenn Taste1 .Klick' block and from the 'setze Taste1 . HintergrundFarbe auf' block to the 'Farben' category.

2.

Klicke auf „Taste 1“
um die Blöcke zu
Sehen.

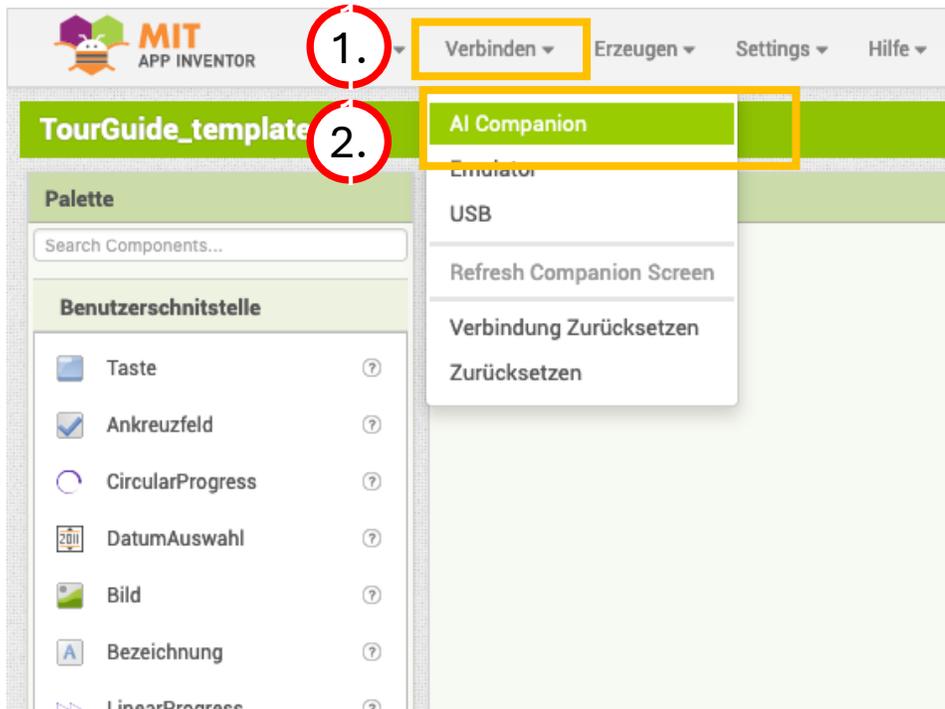
3.

Ziehe die Blöcke in de Mitte.
Achtung: Farben findest du durch
einen Klick auf „Farben“ links.

Teste dein Programm: Verbinde deinen Laptop mit dem Tablet / Smartphone.

Was passiert wenn du auf den Kopf auf dem Tablet/Smartphone drückst?

Laptop

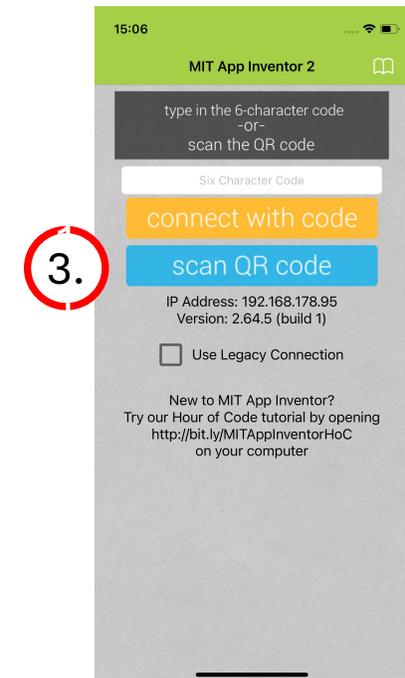


Tablet

Companion starten



Scan QR Code

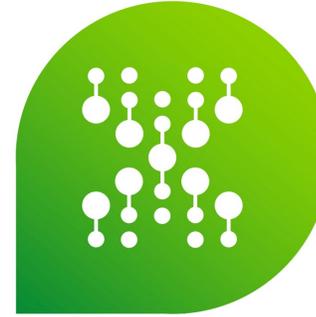


Schon fertig?

Helft euren Mitschülerinnen und Mitschüler bei dem Tutorial. 😊

#EntreCoThink

Unternehmerische IT Bildung in Schulen



<https://www.ph-karlsruhe.de/projekte/entrecothink>



Entrecothink@ph-Karlsruhe.de

Unterstützt durch die

VECTOR ▶
STIFTUNG